

<健康>

- 体（痛くない、つらくない、活動できる）
- 心（都合よい、満足、快適）

☆相互につながりがあることが分かっている

健康のために家族ができること

- 生活リズムの確立
- 食習慣（栄養摂取）住環境、
- 学習力、対人関係力、意欲
- 社会認識と理解

**自己肯定感の状況文部科学省の調査から**

- 先進国で突出した低さ
- 挑戦意欲の低さ

**図表1：自分に満足**

年齢層	日本 (%)	米国 (%)
10歳未満	45.8	71.5
11歳	50.0	66.8
12歳	52.5	62.1
13歳	55.0	65.9
14歳	57.7	62.7
15歳	59.4	64.4

**図表2：自分に長所がある**

年齢層	日本 (%)	米国 (%)
10歳未満	68.9	76.9
11歳	91.3	89.6
12歳	92.3	91.4
13歳	93.4	92.5

**日本**

**米国**

自己肯定感を高めるために

〈ヒント〉

自己肯定感は小学校時代に下がる

- 他人との比較
- 他人からの評価
- 達成不達成が明確な課題に取り組む

ほめる、認めるの大切さ

- ほめ方・認め方のポイント
- 結果評価 VS 過程評価
- 行動 VS 思い
- 他の子と比較 VS 個人内比較
- 評価者の基準 VS 子どもの基準
- 一般的価値 VS 評価者の思い  
(I メッセージ)

自己肯定感には成功体験が大切とは言うけれど  
実際には失敗や挫折が圧倒的に多い人生

優勝するのは1人（チーム）  
一番になるのは1人  
そのほかは、必ず敗者  
=悪い出来事を乗り越えなくてはならない

立ち直る力が不可欠  
**レジリエンス**

### レジリエンスとは

- 自分の気持ちに気づく力
- 落ち着いていることができる力
- 今よりも悪くならないようにする力
- 不公平を乗り越えることができる力
- つらい時に気分を変える力
- 元気を回復して学習や遊びに戻る力

レジリエンスを高めるために

- 自分自身の失敗を許す
- リラックスする

呼吸法（5－3－5）

- 人に話す
- 運動をする

### 大事件スケール (史上最悪からちょっとショックまで)

- ・巨大隕石が衝突して地球滅亡
- ・富士山大噴火
- ・家が火事で全焼
- ・海でサメに襲われる
- ・いきなり殴られる
- ・交通事故、違反切符
- ・友達に笑われる
- ・パソコンが壊れる
- ・歯医者で虫歯が見つかる
- ・自転車で転ぶ
- ・悪い成績をとる
- ・おやつを犬にとられる
- ・虫に刺される
- ・アイスクリームを落とす